

Resumen de algoritmos para torneos de programación

Andrés Mejía

22 de marzo de 2008

Índice

1. Teoría de números	1
1.1. Big mod	1
1.2. Criba de Eratóstenes	2
1.3. Divisores de un número	2
2. Programación dinámica	3
2.1. Longest common subsequence	3

Listings

1. Big mod	1
2. Criba de Eratóstenes	2
3. Divisores	2
4. Longest common subsequence	3

1. Teoría de números

1.1. Big mod

Listing 1: Big mod

```
1 //retorna (b^p)mod(m)
2 // 0 <= b, p <= 2147483647
3 // 1 <= m <= 46340
4 long f(long b, long p, long m){
5   long mask = 1;
6   long pow2 = b %m;
7   long r = 1;
8
9   while (mask){
10    if (p & mask)
11      r = (r * pow2) %m;
12    pow2 = (pow2*pow2) %m;
13    mask <<= 1;
```

```

    }
15  return r;
    }

```

1.2. Criba de Eratóstenes

Marca los números primos en un arreglo. Algunos tiempos de ejecución:

SIZE	Tiempo (s)
100000	0.004
1000000	0.078
10000000	1.550
100000000	14.319

Listing 2: Criba de Eratóstenes

```

#include <iostream>
2
const int SIZE = 1000000;
4
//criba[i] = false si i es primo
6 bool criba [SIZE+1];
8
void buildCriba(){
    memset(criba, false, sizeof(criba));
10
    criba[0] = criba[1] = true;
12 for (int i=2; i<=SIZE; i += 2){
    criba[i] = true;
14 }
16 for (int i=3; i<=SIZE; i += 2){
    if (!criba[i]){
18         for (int j=i+i; j<=SIZE; j += i){
            criba[j] = true;
20         }
    }
22 }
}

```

1.3. Divisores de un número

Este algoritmo imprime todos los divisores de un número (en desorden) en $O(\sqrt{n})$. Hasta 4294967295 (máximo *unsigned long*) responde instantaneamente. Se puede forzar un poco más usando *unsigned long long* pero más allá de 10^{12} empieza a responder muy lento.

```

001 #include<iostream>
002 #include<math.h>
003 #include <set>
004

```

```

005 using namespace std;
006
007 typedef unsigned long long ull;
008
009 inline ull cube(ull x){ return x*x*x; }
010
011 int main(){
012     ull n;
013     while(cin>>n && n){
014         bool found = false;
015         for (ull k = 1; k*k<=n && k <= 29241; ++k){
016             if (n% k != 0 ||
017                 3*k*k*k*k > 12*k*n){
018                 continue;
019             }
020             ull y = ( -3*k*k + (ull)sqrt(12*k*n - 3*k*k*k*k) ) / (6*k);
021             if (y > 0 && cube(y+k) - cube(y) == n){
022                 // cout << "k: " << k << endl;
023                 cout << y + k << " " << y << endl;
024                 found = true;
025                 break;
026             }
027             /*if (k*k < n){
028                 k = n/k;
029                 ull y = ( -3*k*k + (ull)sqrt(12*k*n - 3*k*k*k*k) ) / (6*k);
030                 if (y > 0 && cube(y+k) - cube(y) == n){
031                     // cout << "k: " << k << endl;
032                     cout << y + k << " " << y << endl;
033                     found = true;
034                     break;
035                 }
036                 k = n/k;
037             }*/
038         }
039
040         if (!found){
041             cout << "No solution" << endl;
042         }
043     }
044     return 0;
045 }
046

```

047

Listing 3: Divisores

```

1 for (int i=1; i*i<=n; i++) {
2     if (n%i == 0) {
3         cout << i << endl;
4         if (i*i<n) cout << (n/i) << endl;
5     }
6 }

```

2. Programación dinámica

2.1. Longest common subsequence

Listing 4: Longest common subsequence

```
2 #define MAX(a,b) ((a>b)?(a):(b))
3 int dp[1001][1001];
4 int lcs(const string &s, const string &t){
5     int m = s.size(), n = t.size();
6     if (m == 0 || n == 0) return 0;
7     for (int i=0; i<=m; ++i)
8         dp[i][0] = 0;
9     for (int j=1; j<=n; ++j)
10        dp[0][j] = 0;
11    for (int i=0; i<m; ++i)
12        for (int j=0; j<n; ++j)
13            if (s[i] == t[j])
14                dp[i+1][j+1] = dp[i][j]+1;
15            else
16                dp[i+1][j+1] = MAX(dp[i+1][j], dp[i][j+1]);
17    return dp[m][n];
18 }
```